

*Nombres et calcul : connaître les nombres entiers naturels jusque 100  
produire et connaître des décompositions additives*

Séquence 1

## Les 5 premiers nombres

### OBJECTIFS

- Constituer un système de traduction entre les différentes façons de représenter les 5 premiers nombres.
- Comprendre que dans un comptage, la succession des mots nombres exprime l'ajout d'une unité.
- Commencer à s'approprier les décompositions des 5 premiers nombres.

### ATELIER DECOUVERTE où est mon associé ?

MATERIEL	étiquettes de 1 à 5 étiquettes des constellations du dé étiquettes des constellations aléatoires étiquettes des doigts cubes assemblés
CONSIGNE	chaque élève reçoit une étiquette nombre et il doit retrouver la même chose sur les autres étiquettes ou cubes.
PROLONGEMENT	Montrer qu'à chaque fois qu'on rajoute un cube on obtient un nombre supérieur : 2 c'est 1 et encore 1, 3 c'est 2 et encore 1 ...

### REINVESTISSEMENT

Fichier Picbille p9  
Fiche vers le CP1

*Nombres et calcul : comparer, ranger, encadrer les nombres entiers naturels jusqu'à 100*

Séquence 2

## Comparer les nombres jusqu'à 10

### OBJECTIFS

- Dénombrer des petites collections.
- Comparer des nombres de 1 à 9.

### SITUATION DECOUVERTE jeu de la bataille

MATERIEL	1 carte par élève (recto le chiffre, verso la constellation) 2 boîtes éventuellement des cubes
CONSIGNE	Partager la classe en 2 groupes. Un élève de chaque équipe montre sa carte et l'annonce à haute voix. L'élève qui possède le plus grand nombre remporte les 2 cartes et les pose dans la boîte de son équipe. L'équipe qui a le plus de cartes a gagné.
PROLONGEMENT	Si les élèves ont des difficultés à comparer directement les nombres, faire retourner la carte et comparer les collections.

### REINVESTISSEMENT

Exercices sur le site des coccinelles.

Séquence 3

## **Les 5 premiers nombres dans la boîte**

### **OBJECTIFS**

- Représentation des nombres jusque 5 avec la boîte de Picbille.

### **ATELIER DECOUVERTE** *la boîte de Picbille*

**MATERIEL** 1 boîte Picbille et 5 jetons

**CONSIGNE** Description de la boîte.  
Observer combien on met de jetons dans 1 compartiment, dans le deuxième.  
Expliquer que lorsqu'on a mis 5 jetons, on ferme le 1<sup>o</sup> compartiment.

**PROLONGEMENT** Préciser que 2 et encore 1 et encore 2, ça fait 5. Ou que 3 et encore 2, ça fait 5.....

### **REINVESTISSEMENT**

Fiche différenciée 1

### **LECON**

Les nombres jusque 5

Écriture : écrire correctement les chiffres.

Séquence 4 et 5

## Écrire les chiffres de 1 à 5

### OBJECTIFS

- Apprendre à bien former les chiffres de 1 à 3 en respectant la bonne trajectoire.
- Puis de 4 à 5.

### ATELIER DECOUVERTE les chiffres ont un sens 2

MATERIEL	Une affiche de chaque chiffre par élève L'ardoise
DEROULEMENT	suivre avec son doigt la bonne trajectoire du chiffre sur l'affiche. Reproduire ce geste en écrivant le chiffre sur l'ardoise.

### REINVESTISSEMENT

Fichier Picbille p14, 15, 17

### LECON

Les nombres jusque 5

Calcul: calculer en ligne des sommes.

Séquence 6

## Le signe +

### OBJECTIFS

- Aborder l'addition à partir d'une situation problème où il faut anticiper le résultat de l'ajout d'une collection à une autre.
- Apprendre à calculer sans utiliser le surcomptage.

### SITUATION DECOUVERTE la boîte magique

MATERIEL	une boîte en carton avec une fente jetons ou cubes boîte de Picbille
DEROULEMENT	Mettre 3 jetons dans la boîte et le faire constater par les élèves. Mettre encore 1 jeton et demander combien il y en a maintenant. Recommencer avec plusieurs configurations. Même situation mais avec la boîte de Picbille. Ecrire la traduction de cette situation problème par une opération en ligne.

### REINVESTISSEMENT

Exercices différenciés fiche 2

Calcul: calculer mentalement des sommes.

Séquence 7

## La réunion de 2 collections

### OBJECTIFS

- Aborder l'addition à partir d'une situation problème où il faut anticiper le résultat de la réunion de 2 collections.
- apprendre à calculer sans utiliser le surcomptage.

### SITUATION DECOUVERTE les images

MATERIEL	des images 2 élèves une boîte magique
DEROULEMENT	Donner à un élève 2 images et au second, 2 images. Demander qu'ils mettent ces images dans la boîte magique. Combien y en a-t-il dans la boîte ? Renouveler la situation avec différentes configurations

### REINVESTISSEMENT

Fichier Picbille p21, 22

### LECON

L'addition

Séquence 8

## Les maisons des nombres 3 et 4

### OBJECTIFS

- Recenser les additions qui ont 3 et 4 pour résultat
- Décomposer des nombres
- Commencer à repérer la commutativité de l'addition.

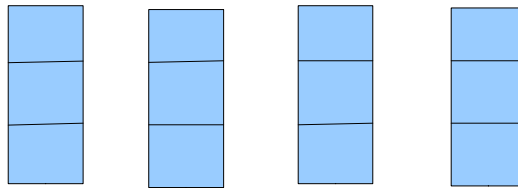
### ATELIER DECOUVERTE la maison du 3

**MATERIEL**

Une affiche vide de la maison du 3  
Des cubes de 2 couleurs différentes

**DEROULEMENT**

Demander aux élèves d'assembler 3 cubes sans donner de consigne de couleurs.  
Recenser les réponses et les noter dans la maison du 3



3+0

2+1

1+2

0+3

Même travail avec la maison du 4.

### REINVESTISSEMENT

Fiche d'exercices différenciés 3

Écriture : écrire correctement des chiffres.

Séquences 9 et 10

## Écrire les chiffres de 6 à 10

### OBJECTIFS

- Apprendre à bien former les chiffres de 6 à 7.
- Puis de 8 à 10.

### ATELIER DECOUVERTE les chiffres ont un sens 2

MATERIEL

Idem les séances 4 et 5

DEROULEMENT

### REINVESTISSEMENT

Fichier Picbille p23, 25, 28

### LECON

Les nombres jusque 10



Séquence 11

## **Les maisons des nombres 4 et 5**

### **OBJECTIFS**

- Recenser les additions qui ont 4 et 5 pour résultat
- Décomposer des nombres
- Commencer à repérer la commutativité de l'addition

### **ATELIER DECOUVERTE** **les maisons des nombres**

MATERIEL

Idem la séance 7

DEROULEMENT

### **REINVESTISSEMENT**

Fiche d'exercices différenciés 4

Séquence 12

## **Jeu de parcours avec les réglettes de Picbille**

### **OBJECTIFS**

- Décomposition des nombres jusque 5

### **ATELIER DECOUVERTE** **jeu de parcours avec Picbille**

**MATERIEL**

Une piste pour 2  
Les réglettes de Picbille  
Patafix  
un dé de 0 à 5

**DEROULEMENT**

Le joueur complète son parcours avec la réglette correspondante au dé. Si le joueur ne peut pas prendre le virage, il doit décomposer le nombre du dé avec les réglettes. Le premier qui a rempli sa piste a gagné.

### **REINVESTISSEMENT**

Fiche d'exercices différenciés 5

### **LECON**

Les maisons des nombres 3, 4 et 5

Calcul: calculer en ligne des sommes.

Séquences 13

## Addition de 3 nombres

### OBJECTIFS

- Additionner plusieurs nombres.
- Ajouter 0.
- Amener à écrire une addition pour garder la mémoire des nombres.

### SITUATION DECOUVERTE

*la boîte magique et le dé*

MATERIEL	la boîte magique un dé de 0 à 2 des cubes
DEROULEMENT	Lancer le dé et mettre le nombre de cubes correspondants dans la boîte, ceci 3 fois. Demander combien il y a de cubes dans la boîte, vérification. Même chose en écrivant l'addition qui correspond à chaque coup joué. Même chose mais les élèves écrivent sur l'ardoise l'addition qui correspond à chaque coup joué.

### REINVESTISSEMENT

Fichier Picbille p26, 28

Calcul: calculer en ligne des différences.

Séquence 14

## Le signe - dans une situation de retrait

### OBJECTIFS

- Aborder la soustraction à partir d'une situation problème de recherche du résultat d'un retrait.

### ATELIER DECOUVERTE *je perds mes billes*

MATERIEL	5 billes par élèves un dé de 1 à 5 une ardoise
DEROULEMENT	Un élève possède 5 billes. Il doit lancer le dé et devra donner le nombre de billes correspondant à la maîtresse. Combien de billes lui restera-t-il ? Vérification. Même activité sur l'ardoise. Chacun dessine 5 billes. On lance le dé, on barre les billes que l'on doit donner. Combien de billes a-t-on maintenant ?

### REINVESTISSEMENT

Fichier Picbille p29  
Fiche d'exercices différenciés 6

Calcul: calculer mentalement des différences.

Séquence 15

## La soustraction

### OBJECTIFS

- Simuler mentalement un retrait.

### SITUATION DECOUVERTE *j'enlève dans la boîte de Picbille*

MATERIEL

Un carton représentant la boîte de Picbille avec 5, 4, 3, 2 pions.  
Un carton gris  
L'ardoise

DEROULEMENT

La maîtresse tient le carton à l'envers et annonce « il y a 5 pions sur mon carton. J'en cache 2. Combien est-ce que j'en vois maintenant ?  
Réponse sur l'ardoise.  
Validation.

### REINVESTISSEMENT

Fichier Picbille p32

### LECON

Soustraire un petit nombre